

**සබරගමුව පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව**  
**சபரகமுவ மாகாணக் கல்வித் திணைக்களம்**  
**Sabaragamuwa Provincial Department of Education**

දෙවන වාර පරීක්ෂණය - 2016  
 இரண்டாம் துவணைப் பரீட்சை 2016  
 Second Term Test - 2016

10 ශ්‍රේණිය  
 தரம் 10  
 Grade 10

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය *I*  
 தகவல் தொடர்பாடல் தொழிநுட்பவியல் *I*  
 Informaton & Communication Technology *I*

පැය එකයි  
 இரண்டு மணித்தியாலம்  
 One Hour

නම /විභාග අංකය:- .....

සියලු ප්‍රශ්න වලට පිළිතුරු සපයන්න.

01. "නැණසල" මධ්‍යස්ථාන පිහිටුවීමේ අරමුණ වන්නේ,
  1. ග්‍රාමීය ප්‍රදේශ ICT දැනුමෙන් සවිබල ගැන්වීම.
  2. තොරතුරු මධ්‍යස්ථානයක් ලෙස යොදා ගැනීම.
  3. ICT අධ්‍යාපන මධ්‍යස්ථානයක් ලෙස යොදාගැනීම.
  4. ඉහත කරුණු සියල්ලම
02. පහත සඳහන් දෑ අතුරින් දත්තයක් නොවන්නේ,
  1. සිසුවකුගේ බර
  2. සේවකයකුගේ මූලික වැටුප
  3. ආයතනයක ශුද්ධ ලාභය
  4. සිසුවෙකුගේ ඇතුළත් වීමේ අංකය
03. තොරතුරු ගුණාංගයක් නිරූපණය නොකරන කරුණක් වන්නේ,
  1. අදාළ බව
  2. නිරවද්‍ය බව
  3. කාලීන බව
  4. පිරිවැය වැඩි වීම
04. දුරස්ථ සෞඛ්‍ය රැකවරණය (Telemedicine) මගින් ඇතිවන වාසියක් නොවන්නේ,
  1. දුරස්ථ පුහුණුව
  2. දුරස්ථ ගලායාම
  3. උපදෙස් ලබා ගැනීමට නොහැකි වීම
  4. නිවසේ සිට අධීක්ෂණය
05. චාල්ස් බැබේජ් විසින් නිර්මාණය කළ ඇනලිටිකල් යන්ත්‍රයේ තිබූ සංකල්පය වන්නේ,
  1. ආදානය හා ප්‍රතිදානය
  2. සකස් කිරීම.
  3. ආවයනය
  4. ඉහත සියල්ලම
06. ලොව ප්‍රථම පරිගණක වැඩසටහන් ශිල්පිනිය වන්නේ,
  1. Howard Aiken
  2. Ada Augusta
  3. Charles Babage
  4. Joseph Jacquard
07. දත්ත ආවයනය සඳහා Keyboard හා Mouse භාවිතා කිරීම ආරම්භ කළ පරම්පරාව වන්නේ,
  1. පළමු පරම්පරාව
  2. දෙවන පරම්පරාව
  3. තුන්වන පරම්පරාව
  4. හතරවන පරම්පරාව
08. පස්වන පරම්පරාවේ පරිගණක වල ලක්ෂණයක් නොවන්නේ,
  1. එහා මෙහා ගෙන යා හැකිය
  2. අඩු වියදම් සහිතය
  3. ප්‍රමාණයෙන් විශාලය
  4. කාර්යක්ෂමතාවය ඉතා ඉහළය

09. පරිගණකය සතු විශේෂ ලක්ෂණයක් නොවන්නේ,

- 1. වේගය
- 2. අකාර්යක්ෂමතාවය
- 3. නිරවද්‍ය බව
- 4. බහුකාර්ය බව

10. දැක්වීමේ උපාංගයක් (Pointing Device) නොවන්නේ,

- 1. මෙහෙයුම් යටිය (Joy Stick)
- 2. මූසිකය (Mouse)
- 3. Track ball
- 4. සුපරීක්ෂකය (Scanner)

11. තාක්ෂණය අනුව පරිගණක වර්ග කරනුයේ,

- 1. සුපිරි පරිගණක, මහා පරිගණක, මධ්‍ය පරිගණක
- 2. මහා පරිගණක, ප්‍රතිසම පරිගණක, මධ්‍ය පරිගණක
- 3. ප්‍රතිසම පරිගණක, සංඛ්‍යාංක පරිගණක, මිශ්‍ර පරිගණක
- 4. ප්‍රතිසම පරිගණක, මහා පරිගණක, මිශ්‍ර පරිගණක

12. විභාග බහුවරණ උත්තර පත්‍ර ආදිය ලකුණු කිරීම සඳහා බහුලව යොදා ගන්නා සුපරීක්ෂකය වන්නේ,

- 1. OMR
- 2. OCR
- 3. MICR
- 4. ඉහත එකක්වත් නොවේ.

13. එකවර කිහිප දෙනෙකුට නැරඹිය හැකි ලෙස පුළුල් තිරයකට තොරතුරු ප්‍රතිදානය කර ගැනීමට භාවිතා කරන උපාංගය වන්නේ,

- 1. LCD
- 2. LED
- 3. CRT
- 4. PROJECTOR

14. මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකයේ කොටස් වන ----- මගින් පරිගණක පද්ධතියක් සියලු උපක්‍රම භාවිතා කරයි. හිස්තැනට සුදුසු වන්නේ,

- 1. ALU
- 2. CU
- 3. Memory Register
- 4. ඉහත සියල්ලම

15. ද්විතීයික ආවයනය වර්ග කල හැකි ආකාර වන්නේ,

- 1. චුම්භක මාධ්‍ය උපක්‍රම
- 2. ප්‍රකාශ මාධ්‍ය උපක්‍රම
- 3. ඝන තත්වයේ උපක්‍රම
- 4. ඉහත සියල්ලම

16. මුද්‍රණ යන්ත්‍රය පරිගණකයට සම්බන්ධ කිරීමට භාවිතා කරන කෙවෙතිය වන්නේ,

- 1. ps/2
- 2. HDMI
- 3. Serial port
- 4. parallel port

17. ස්විචය හා නාභිය අතර වෙනස්කමක් වන්නේ,

- 1. නාභිය විසින් අනවශ්‍ය තදබදයක් ඇතිකරයි.
- 2. ස්විචය මගින් වේගයෙන් තොරතුරු හුවමාරු කරයි.
- 3. නාභිය විසින් අර්ධ ද්විපථ ක්‍රමය යොදා ගනී
- 4. ඉහත සියල්ලම

18. ප්‍රධාන වයරක් හරහා සියලු සම්බන්ධතා ඇති කරමින් ජාලගත කිරීම හඳුන්වන නම වන්නේ,

- 1. තරු ආකාර
- 2. මුදු ආකාර
- 3. රුක් ආකාර
- 4. බස් ආකාර

19. ජාලකරණයේ වාසියක් නොවන්නේ,

- 1. අඩු ඉඩක දත්ත ගබඩා කිරීම.
- 2. විද්‍යුත් තැපෑල
- 3. පුහුණු අවශ්‍යතා
- 4. සම්පත් පොදුවේ භාවිතා කිරීම.

20. A1C<sub>16</sub> සංඛ්‍යාවට අනුරූප ද්විමය සංඛ්‍යාව වනුයේ,

- 1. 101000011100<sub>2</sub>
- 2. 101010001100<sub>2</sub>
- 3. 111100011101<sub>2</sub>
- 4. 10100010110<sub>2</sub>

21. පරිගණකයක භෞතිකාංග විස්තර කිරීමට බහුලව භාවිතා වන පොදු පදය වන්නේ ,

- 1. මෘදුකාංග (Software)
- 2. දෘඪාංග (Hardware)
- 3. ස්ථිරාංග (Firmware)
- 4. ජීවාංග (live ware)

22. කණ්ඩායම් දෙකක් අතර තොරතුරු හුවමාරුව මේනමින් හඳුන්වයි .
1. දත්ත හුවමාරුව
  2. උපදෙස් හුවමාරුව
  3. සන්නිවේදනය
  4. උපදේශනය
23. ප්‍රමාණය අනුව පරිගණක වර්ගීකරණය වී ඇති නිවැරදි ආකාරය තෝරන්න.
1. සුපිරි පරිගණකය (Super Computer), මහා පරිගණකය (Mainframe Computer), මධ්‍ය පරිගණකය (Mini Computer), ක්ෂුද්‍ර පරිගණකය (Micro Computer).
  2. සුපිරි පරිගණකය , මධ්‍ය පරිගණකය, මහා පරිගණකය, ක්ෂුද්‍ර පරිගණකය.
  3. ක්ෂුද්‍ර පරිගණකය, සුපිරි පරිගණකය, මහා පරිගණකය, මධ්‍ය පරිගණකය
  4. ක්ෂුද්‍ර පරිගණකය, මහා පරිගණකය, මධ්‍ය පරිගණකය, සුපිරි පරිගණකය
24. පරිගණකයෙහි තාවකාලිකව මකන ලද ගොනු තැන්පත් වන ස්ථානයයි .
1. My computer
  2. My Document
  3. Recycle bin
  4. Control panel
25. ඉහළ බිටු පරාසයකින් (high bit rates) යුතු දත්ත සම්ප්‍රේෂණ මාධ්‍ය වනුයේ,
1. සමාවෘත ඇඹරුම් කම්බි යුගල (Shielded Twisted pair)
  2. අනාවරිත ඇඹරුම් කම්බි යුගල (Unshielded Twisted pair)
  3. සමාක්ෂක යොත් (Coaxial Cable)
  4. ප්‍රකාශ තන්තු (Optical Fiber)
26. සන්නිවේදනයේදී සර්වරය (server) හැරුණු විට පරිගණක ජාලයට සම්බන්ධ වන්නකි.
1. වැඩ හල (Workstation)
  2. ෆයිල් සර්වරය File Sever
  3. ජාලකරණ අතුරු මුහුණත් කාඩ්පත (Network Interface Card)
  4. මොඩමය (Modem)
27. උපයෝගීතා මෘදුකාංග (Utility software) යනු
1. යෙදුම් මෘදුකාංගයකි (An application Software)
  2. පද්ධති (System) මෘදුකාංගයකි
  3. භාෂාවකි.
  4. දෘඩාංග (Hardware)
28. අෂ්ටක 536 ට සමාන අගය :
1. 101011110<sub>2</sub>
  2. 101111110<sub>2</sub>
  3. 101101101<sub>2</sub>
  4. 110110110<sub>2</sub>
29. 1010<sub>2</sub> සහ 1101<sub>2</sub> හි ඓක්‍යය සමාන වනුයේ
1. 1101<sub>2</sub>
  2. 10110<sub>2</sub>
  3. 10111<sub>2</sub>
  4. 110110<sub>2</sub>
30. අෂ්ටක සංඛ්‍යා පද්ධතියෙහි පාදක අගය
1. 2 කි.
  2. 8 කි.
  3. 10 කි.
  4. 16 කි.
31. 23 දශමකය දක්වන BCD කේතය දක්වන්න.
1. 10110011
  2. 0010 0011
  3. 101 011
  4. 0100 1011
32. පරිගණකයේ " මොළය " ලෙස විරුදාවලි ලබා ඇත්තේ ,
1. මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකය (CPU)
  2. සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය (RAM)
  3. පදනම මාත්‍ර මතකය (ROM)
  4. පද්ධති ඒකකය (System Unit)
33. BIOS වල ප්‍රධාන කාර්යය වනුයේ
- A. ප්‍රවේශනය කිරීම (Bootstrap loader)

B. විදුලි බලය ලැබීම පිළිබඳ ඉබේ පරීක්ෂාව (POST)

C. ක්‍රියාකාරිත්ව ඇරඹීම (Start-up)

1. A පමණි.      2. B පමණි.      3. A සහ B පමණි.      4. A, B සහ C සියල්ලම

34. දෙවන පරම්පරාවේ පරිගණක වල භාවිත වූ තාක්ෂණය

1. ට්‍රාන්සිස්ටර - Transistors      2. රික්තක නල - Vacuum Tubes  
3. මහා පරිමාණ අනුකලිත පරිපථ (Very Large Scale Integrated Circuits)  
4. අනුකලිත පරිපථ - Integrated Circuits

35. පළමු ආංකිත පරිගණකය

1. ඉනිඇක් - ENIAC      2. මාර්ක් 1 - Mark 1  
3. යුනිවැක් - UNIVAC      4. මයික්‍රෝ - MICRO

36. පරිගණක පද්ධතියක ප්‍රධාන ඒකක වනුයේ

1. යතුරු පුවරුව (Key board), සන්දර්ශකය (Monitor), මුද්‍රකය (Printer), CPU  
2. ආදාන උපක්‍රම (Input devices), සකසනය (Process), ප්‍රතිදාන උපක්‍රම (Output devices), ආවයන උපාංග (Storage devices)  
3. සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකය (RAM), පඨන මාත්‍ර මතකය (ROM), වාරක (Cache) මතකය, දෘඪ තැටිය (Hard Disk)  
4. ප්‍රාථමික මතකය (Primary memory), ද්විතියික මතකය (Secondary memory), මතක රෙජිස්ටර (Memory registers), මව් පුවරුව (Mother board)

37. දෘඪ තැටිය සෝදිසි/අවේක්ෂණය (check) කිරීම සඳහා යොදා ගන්නා මෙවලම

1. Scandisk වේ.      2. Defragmentation වේ.  
3. Disk cleanup වේ.      4. Disk format වේ.

38. මොඩම (MODEM) යන වචනය සඳී ඇති පිළිතුර වනුයේ

1. MOdulator - DEModulator      2. MODern - EMbedded  
3. MOD - DEM      4. MOst Developed Machine

39. පරිගණකයට උපකරණයක් සම්බන්ධ කළ විට පරිගණකය තුළින්ම විදුලි බලය ලබාගන්නේ..... කෙවෙනි භාවිතයෙනි

1. Serial Port      2. Parallel Port  
3. USB Port      4. PS/2 Port

40. ASCII යන්නෙන් අදහස් වන්නේ

1. American Standard Code for Information Interchange  
2. American Standard Code for Information Interconnect  
3. American Standard Code for Information Interpret  
4. American Standard Code for Information Interflow