

- (1) A, B, C, D, E හා F යන අක්ෂර වලින් නිරුපණය වන උපාංග නම් කරන්න.
- (2) A, D හා F උපාංග සඳහා උදාහරණ 2 බැහිත් සපයන්න.
- (3) ඉහත පරිගණක පද්ධතිය සංඛ්‍යා කිහිපයක සංඛ්‍යාත්මක ගණනය කිරීම (Numerical Calculations) සඳහා යොදාගත්තා ලදී. එම ක්‍රියාවලිය කිරීම සඳහා යොදාගත්තා උපාංගය නම් කරන්න.
- (4) ක්‍රිජාන් මෙම පරිගණක පද්ධතිය ආගුයෙන් වාර්තාවක් පිළියෙළ කරන ලදී. ඔහු පළමුව වාර්තාවේ පළමු කොටස යතුරු ලියනය කර තැන්පත් කරන (Save) ලදී. දින දෙකකට පසු කොටසක් සම්පූර්ණ කරන ලද වාර්තාව නැවත ගෙන එය සම්පූර්ණ කරන ලදී. ඉන්පසු ඔහු එම වාර්තාවේ මුදුණ පිටපත් (Printouts) ලබාගත්තා ලදී.

ඉහත විස්තරයේ පහත සඳහන් ක්‍රියාකාරකම් සඳහා A, B, C, D, E හා F යන උපාංග භාවිතා වූ ආකාරය දක්වන්න.

1. වාර්තාව යතුරු ලියනය කිරීම.
2. වාර්තාව ගබඩා කිරීම (Save)
3. වාර්තාව මුදුණය කර ගැනීම.

- (5) ඉහත (4) ප්‍රශ්නයෙහි සිදුකරන ලද ක්‍රියාකාරකම් සිදුකිරීම සඳහා E උපාංගය වැදගත් වන්නේ කෙසේද?

03 පහත කොට්ඨාගත් (Ports) හඳුනාගෙන පහත ප්‍රශ්නවලට පිළිතුරු සපයන්න.

- (1) පහත කොට්ඨාගත් කොට්ඨාගත වර්ගය (Type of the port), තුවූ හෝ සිදුරු ගණන, සම්බන්ධ වන උපාංගය/෋පාංග නම් කරන්න.
1. ශේෂීගත කොට්ඨාගත (Serial Port)
 2. සමාන්තරගත කොට්ඨාගත (Parallel Port)
 3. VGA කොට්ඨාගත
 4. PS/2 කොට්ඨාගත
- (2) විශ්ව ශේෂීගත බස් කොට්ඨාගතේ විශේෂිත වූ ලක්ෂණ 2 ක් දක්වන්න.

04 දත්ත එක් ස්ථානයක සිට තවත් ස්ථානයකට සම්පූෂණය කිරීම දත්ත සන්නිවේදනය ලෙස හැඳින්වේ.

- (1) දත්ත සන්නිවේදනය සඳහා අවශ්‍ය වන මූලිකාංග මොනවා ද?
- (2) දත්ත සන්නිවේදන මාධ්‍යයන්හි මූලික ආකාර 2 නම් කර එක් එක් ආකාරය සඳහා උදාහරණ 2 බැහිත් සපයන්න.
- (3) දත්ත සම්පූෂණ විධි (data transmission modes) නම් කර උදාහරණය බැහිත් සපයන්න.

05 දත්ත සන්නිවේදනයේ දියුණුවත් සමගම ආයතනයක පරිගණක ජාලගත කිරීම ඉතා වැදගත් වේ.

- (1) පරිගණක ජාල සම්බන්ධ කිරීමේ උපාංග 2 ක් නම් කරන්න.
- (2) ප්‍රධාන පරිගණක ජාල අකාර (Main Type of Network) නම් කරන්න.
- (3) ජාල ස්ථිල 2 ක් නම් කර එවායේ වාසියක් හා අවාසියක් දක්වමින් කෙටියෙන් පැහැදිලි කරන්න.
- (4) පරිගණක ජාලගත කිරීමේ වාසි 2 ක් හා අවාසි 2 ක් දක්වන්න.

06 පහත මාත්‍යකා 4 සම්බන්ධයෙන් කෙටි සටහන් ලියන්න.

- (1) ශ්‍රී ලංකාවේ School Net ජාලය
- (2) ගමනාගමනය සඳහා තොරතුරු තාක්ෂණයේ දායකත්වය
- (3) පරිගණක භාවිතය නිසා ඔබ මුහුණපාන සමාජ ප්‍රශ්න
- (4) පරිගණකය ඉගෙනුම් උපකරණයකි. (Computer is a learning tool)

පිළිතුරු පත්‍රය - I පත්‍රය

01. (4) 02. (1) 03. (3) 04. (4) 05. (1) 06. (4) 07. (2) 08. (2) 09. (3) 10. (1)
 11. (4) 12. (3) 13. (2) 14. (2) 15. (3) 16. (3) 17. (4) 18. (1) 19. (2) 20. (3)
 21. (2) 22. (4) 23. (2) 24. (4) 25. (3) 26. (3) 27. (3) 28. (2) 29. (1) 30. (1)
 31. (2) 32. (1) 33. (3) 34. (4) 35. (3) 36. (2) 37. (3) 38. (3) 39. (4) 40. (2)

(ල. 40)

II පත්‍රය

01 (1) තොරතුරු

ලබන්නාට කිසියම් අර්ථයක් ලබාදෙන පරිදි ක්‍රමානුකූලව සකස් කරන ලද දත්ත තොරතුරු ලෙස හඳුන්වයි. උදා අ.පො.ස. උසස් පෙළ විභාගයේ දී සිසුන් ලබාගත් ලකුණු දත්ත

කිසිදු ආකාරයකට සකස් කිරීමකට හාජනය නොකළ කරුණු, සංඛ්‍යා, රුප, අකුරු, විතු සහ මිනුම් සමූහයක් දත්ත ලෙස හැඳින්වේ. උදා අ.පො.ස. උසස් පෙළ විභාගයේ දී සිසුන්ගේ ප්‍රතිච්‍රිත මිනුම් සමූහයක් දත්ත ලෙස හැඳින්වේ.

(2)

පරම්පරාව	යොදාගත් තාක්ෂණය
පළමු පරම්පරාව	රික්තක තළ
දෙවන පරම්පරාව	ව්‍යාපියිස්ටරය
තෙවන පරම්පරාව	සමෝදානිත පරිපථ
හතරවන පරම්පරාව	ක්‍රුෂ්ඨ පරිපථ

(3)

1. * 2. ✓ 3. ✓ 4. ✓

(4) පුද්ගල පරිගණක, උකුල පරිගණක, අතිල පරිගණක, වැඩ නිකේතන පරිගණක, සිගිති පරිගණක

(5) දුරකථන සංඛ්‍යා, විභියෝ සම්මත්තුව

(6) 10010010^2

1 0 0 1 0 0 1 0

 $2^8 2^7 2^6 2^5 2^4 2^3 2^2 2^1$ $128 + 0 + 0 + 16 + 0 + 0 + 2 + 0 = 146$

(7) ස්වයංක්‍රීය වෙළරු යන්තු (ATM), Telebanking, Phone banking

(8) ධාරිතාවය අධික වීම, ප්‍රමාණයෙන් කුඩා නිසා එහා මෙහා ගෙනයාමේ පහසුව, ඕනෑම වෙළාවක දත්ත කියවීමේ හා ලිවීමේ හැකියාව

(9) ස්ථාවනය කිරීම වඩාත් පහසුය, දූෂ්ඨ සෙවීම හා නිරාකරණය පහසුවේම

(10) වැයවන විදුලිබල ධරිතාවය අඩුය, ප්‍රමාණයෙන් කුඩාය, වැයවන බලශක්ති ප්‍රමාණය අඩුය, සැකසුම් වෙශය වැයය ($2 \times 10 = 20$)

02

(1) A පාලන ඒකකය / B අංක ගණීතමය හා තාර්කික ඒකකය / C ආදාන / D ද්විතික ආවයනය / E ප්‍රාථමික මතකය / F ප්‍රතිදාන ($\frac{1}{2} \times 6 = 03$)(2) A යතුරු පුවරුව, මූසිකය / B - CD, DVD, වුම්බක පටි / F මුදුකය, පරිගණක තිරය ($\frac{1}{2} \times 2 \times 3 = 03$)(3) අංක ගණීතමය හා තාර්කික ඒකකය ($1 \times 1 = 01$)

(4) වාර්තාව යතුරු ලියනය කිරීම A / වාර්තාව ගබඩා කිරීම D / වාර්තාව මුදුණය කිරීම F (ල. 02)

03

(5) මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකයට අවශ්‍ය දත්ත තාවකාලිකව රඳවා තබා ගැනීම. (ල. 01)

(1) කෙවෙනි වර්ගය කුඩා සහ සිදුරු ගණන කෙවෙනිය සම්බන්ධ කළ හැකි උපාංගය/ශ්‍රාපාංගය

ග්‍රේනීගත කෙවෙනිය	male	25 කුඩා	මොඩමය/ග්‍රේනීගත මූසිකය
සමාන්තරගත කෙවෙනිය	female	25 සිදුරු	මුදුකය / පරිලෝකන යන්තුය
VGA කෙවෙනිය	female	15 සිදුරු	පරිගණක තිරය
PS/2 කෙවෙනිය	female	06 සිදුරු	මූසිකය / යතුරු පුවරුව ($\frac{1}{2} \times 12 = 06$)

(2) උපාංග ක්‍රියාත්මක කිරීම සඳහා ධාවක වැඩසටහන් ස්ථාපනය කිරීම අවශ්‍ය නොවීම.

Hot pluggable / Hot swappable ($2 \times 2 = 04$)