

1.

```

when clicked
say 'Let's find sum of two numbers!' for 2 seconds
set number1 to 30
set number2 to 20
set sum to number1 + 
    
```

හිස් තැනට අදාළ නිවැරදි code block එක තෝරන්න.

a)

my variable

b)

number2

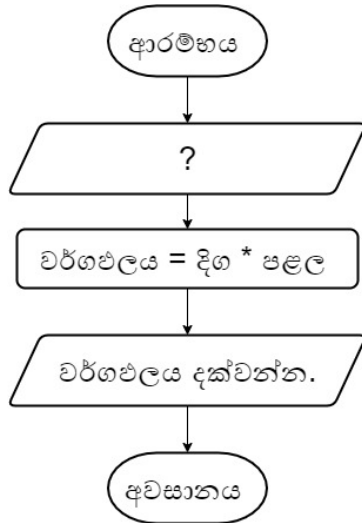
c)

number1

d)

sum

2.



සෘජුකෝනාස්‍රයක වර්ගඵලය සෙවීමට අදාළ ගැලීම් සටහන සම්පූර්ණ කරන්න.

a)

වර්ගඵලය

b)

දිග

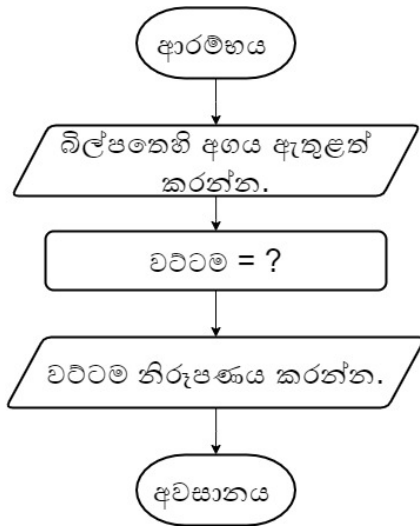
c)

ඝනකම

d)

පළල

3.



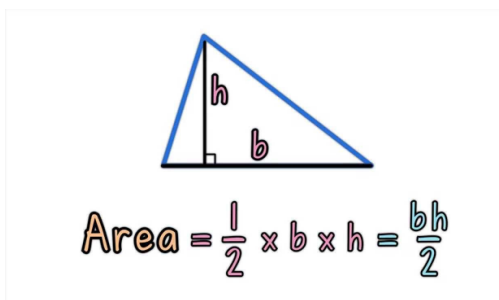
බිල්පතෙහි අගය ඇතුළත් කළ විට 10% ක වට්ටමක් ලබා දීමට අදාළ ගැලීම් සටහන දක්වා ඇත. වට්ටම සෙවීමට අදාළ නිවැරදි ප්‍රකාශය තෝරන්න.

- a) වට්ටම = බිල්පතෙහි වටිනාකම - වට්ටම
- b) වට්ටම = බිල්පතෙහි වටිනාකම * 20/100
- c) වට්ටම = වට්ටම * 100/10
- d) වට්ටම = බිල්පතෙහි වටිනාකම * 10/100

4. වචන දෙකක් එක් කොට දැක්වීමට ඔබ භාවිතා කරන Scratch කේතය තෝරන්න.

- a)
- b)
- c)

5.



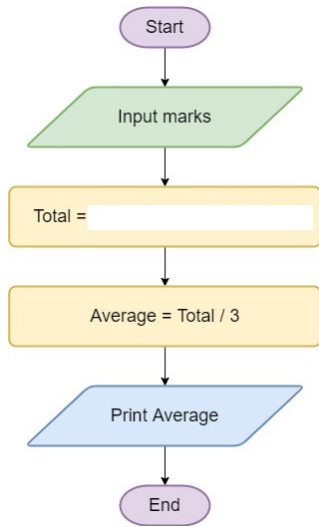
ත්‍රිකෝණයක වර්ගඵලය සෙවීමේදී ඔබ ආදානය කරන දත්තයන් දෙකක් තෝරන්න.

- a) පාදයේ දිග
- b) දිග
- c) ලම්භක උස
- d) පළල

6. What is the code block you need to start a program or take an action?

- a) Motion
- b) Event
- c) Variables
- d) Operators

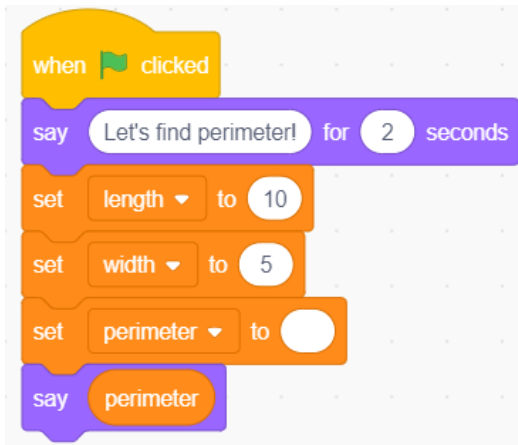
7.



සංඛ්‍යා තුනක සාමාන්‍යය (average) සෙවීමට අදාළ පහත දැක්වෙන ගැලීම් සටහනෙහි ක්‍රියාවලිය සම්පූර්ණ කරන්න.

- a) marks
- b) mark 1+mark 2+mark 3
- c) mark1 * mark 2
- d) mark 1 + mark 2

8.



සෘජුකෝනාස්‍රයක පරිමිතිය සෙවීමට අදාළ Scratch කේතයෙහි ක්‍රියාවලිය සම්පූර්ණ කරන්න.

- a) $2 * length + perimeter$
- b) $length + 2 * width$
- c) $2 + length * width$

9. දැල්ගොරිතමක මූලික කොටස් 3 තෝරන්න.

- a) ආදානය
- b) ක්‍රියාවලිය
- c) ප්‍රතිදානය
- d) අවසානය

10. විසඳන්න : $10 + 10*10 = ?$

- a) 200
- b) 110
- c) 100
- d) 210