

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය I

10 ශ්‍රේණිය

කාලය පැය 01 යි.

නම/ විභාග අංකය:

- සියලුම ප්‍රශ්න වලට පිළිතුරු සපයන්න.
- අංක 1 - 40 තෙක් වූ ප්‍රශ්නවලට දී ඇති (1), (2), (3), (4) පිළිතුරු වලින් නිවැරදි හෝ වඩාත් ගැලපෙන හෝ පිළිතුර තෝරන්න.

01. පහත සඳහන් දෑ අතරින් දත්තයක් වන්නේ,

A - පන්තියක සිටින සිසුන්ගේ නම්

B - වර්ෂ අවසාන විභාගයේ පන්තියේ සිසුන්ගේ ස්ථාන ලබාගත් ලකුණු ලැයිස්තුව

C - අ.පො.ස. සා. පෙළ විභාග ප්‍රතිඵල

D - ගුරුවරුන්ගේ වැටුප් ලේඛණ තුළ ඇති අංක

(1) A පමණි (2) A හා B පමණි. (3) A හා D පමණි. (4) සියල්ලම

02. පහත සඳහන් සටහනේ හිස්තැන්වලට අදාළ වන්නේ,



(1) A - ගබඩා කිරීම B - විස්තර

(2) A - සැකසීම B - සංඛ්‍යාව

(3) A - සැකසීම B - තොරතුරු

(4) A - තොරතුරු B - සැකසීම

03. වෛද්‍ය ක්ෂේත්‍රයේ භාවිතාවන සුපරීක්ෂණ (Scanner) වර්ගයක් නොවන්නේ,

(1) ECG, EEG

(2) CT, MRI

(3) CAT, X-ray

(4) ATM, CAL

04. E - රාජ්‍ය යටතේ සේවා ලබන පාර්ශ්වයක් ලෙස සැලකිය නොහැක්කේ,

(1) G2C

(2) G2G

(3) G2S

(4) G2B

05. සිදුරුපත් සංකල්පය භාවිතා කරනු ලැබුවේ,

(1) ජෝසප් ජැක්වාඩ්

(2) ගොඩ්‍රිඩ් විල්හෙම්ස්

(3) ජෝන් නේපියර්

(4) බ්ලේස් පැස්කල්

06. පළමු, දෙවන හා තෙවන පරිගණක පරම්පරාවල භාවිතාකර ලද ප්‍රධාන දත්ත සැකසුම් උපාංගයන් අනුපිළිවෙළ වන්නේ,

(1) රික්තක නල, අනුකූලිත පරිපථ, ක්ෂුද්‍ර පරිපථ

(2) රික්තක නල, ප්‍රාන්සිස්ටරය, ක්ෂුද්‍ර පරිපථ

(3) රික්තක නල, අනුකූලිත පරිපථ, ප්‍රාන්සිස්ටරය

(4) රික්තක නල, ප්‍රාන්සිස්ටරය, අනුකූලිත පරිපථ

07. Assembly භාෂාව භාවිතාකරන ලද පරිගණක පරම්පරාව වන්නේ,

(1) පළමු පරිගණක පරම්පරාව

(2) දෙවන පරිගණක පරම්පරාව

(3) තෙවන පරිගණක පරම්පරාව

(4) සිව්වන පරිගණක පරම්පරාව

08. පරිගණකයේ පියා ලෙස සැලකෙන්නේ,

(1) වාල්ස් බැබේජ්

(2) ගොඩ්‍රිඩ් විල්හෙම්ස්

(3) ජෝසප් ජැක්වාඩ්

(4) ජෝන් නේපියර්

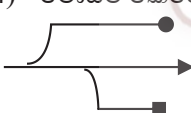
09. ප්‍රමණය අනුව පරිගණක වර්ගීකරණය කරන ආකාරය වන්නේ,

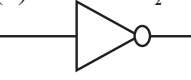
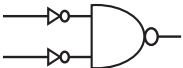
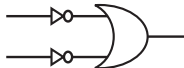
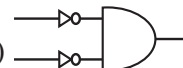
(1) සුපිරි පරිගණක, මහා පරිගණක, මධ්‍ය පරිගණක, ක්ෂුද්‍ර පරිගණක

(2) සුපිරි පරිගණක, ඩිජිටල් පරිගණක, මධ්‍ය පරිගණක, ක්ෂුද්‍ර පරිගණක

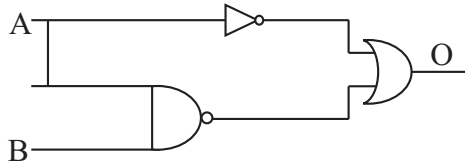
(3) ඩිජිටල් පරිගණක, ඇනලොග් පරිගණක, මිශ්‍ර පරිගණක, ක්ෂුද්‍ර පරිගණක

(4) මහා පරිගණක, ඩිජිටල් පරිගණක, මධ්‍ය පරිගණක, මිශ්‍ර පරිගණක

10. යතුරු පුවරුවක ඇති Shift key, Alt key, F1 key යන යතුරු වර්ගීකරන අනුපිළිවෙල වන්නේ,
 (1) control key / special key / function key (2) function key / control key / special key
 (3) special key / control key / function key (4) special key / control key / numeric key
11. Pointing Device දැක්වීමේ උපාංගයක් පමණක් දැක්වෙන පිළිතුර වන්නේ,
 A - ඩිජිටල් කැමරාව B - ආලෝක පෑන
 C - මූසිකය D - ස්පර්ශ සංවේදකය
 (1) A හා B පමණි. (2) B හා C පමණි. (3) B, C හා D පමණි. (4) සියල්ලම
12. විභාග බහුවරණ පිළිතුරු පත් පරීක්ෂා කිරීමට ප්‍රධාන වශයෙන් සම්බන්ධ කළ හැකි සුපරීක්ෂණ වර්ගය වන්නේ,
 (1) චුම්බක තීන්ත අනුලක්ෂණ කියවනය (MICR) (2) ප්‍රකාශ අක්ෂර සංචානනය (OCR)
 (3) ප්‍රකාශ අක්ෂර සංචානනය (OCR) (4) පැතැලි තල සුපරීක්ෂණය (Flat bed Scanner)
13. සාප්පු වෙත යතුරු පද්ධතියෙන් ගොස් වෙළඳ ඇණවුම් භාර ගන්නා වෙළඳ නියෝජිතයකුට එම වෙළඳ ඇණවුම්, ගනුදෙනු යනාදිය ගබඩා කර ගැනීම සඳහා වඩාත් සුදුසු පරිගණක විශේෂය වන්නේ,
 A - මේස පරිගණකය (DESKTOP Computer)
 B - නෝට් බුක් පරිගණකය (NOTE BOOK Computer)
 C - ලැප්ටොප් පරිගණකය (LAPTOP Computer)
 (1) A පමණි. (2) B පමණි. (3) A හා B පමණි. (4) A හා C පමණි.
14. වඩා වේගවත්ම මුද්‍රිත පිටපත් ලබාගත හැකි මුද්‍රණ යන්ත්‍රය වන්නේ,
 (1) තීන්ත න්‍යාස (Dot matrix) මුද්‍රණ යන්ත්‍රය (2) තීන්ත විහිදුම් (Ink jet) මුද්‍රණ යන්ත්‍රය
 (3) ලේසර් (laser printer) මුද්‍රණ යන්ත්‍රය (4) රේඛා (line) මුද්‍රණ යන්ත්‍රය
15. පරිගණකයට යතුරුපුවරුවක්, මූසිකයක් සම්බන්ධ කළ හැකි කෙවෙති (Ports) වර්ග කිහිපයකි. වඩා නිවැරදි කෙවෙති වර්ගය වන්නේ,
 (1) සමාන්තර ගත, PS2 කෙවෙතිය
 (2) PS2 සමාන්තර ජාලකරණ කෙවෙති
 (3) විශ්ව ශ්‍රේණිගත (USB), PS2 හා ශ්‍රේණිගත කෙවෙති
 (4) මොඩම් කෙවෙතිය PS2 හා USB
16.  මෙම සංකේතයෙන් දැක්වෙන පරිගණක කෙවෙති වර්ගය වන්නේ,
 (1) PS2 (2) පරිගණක තිර (VGA)
 (3) ශ්‍රේණිගත කෙවෙතිය (4) USB
17. ගුවන්විදුලිය, දුරකථනය, වෝකිටෝකි යන්ත්‍රය යන උපාංගවල ක්‍රියාත්මක වන දත්ත සම්ප්‍රේෂණ විධික්‍රමයක් වන්නේ,
 A - ඒක පථ (Simplex) දත්ත සම්ප්‍රේෂණය
 B - අර්ධ ද්විපථ (Half Duplex) දත්ත සම්ප්‍රේෂණය
 C - පූර්ණ ද්විපථ (Full Duplex) දත්ත සම්ප්‍රේෂණය
 (1) B, A, C (2) A, C, B (3) A, B, C (4) C, A, B
18. ආවයනය හෙවත් දත්ත තැම්පත් කිරීමේ හෝ ගබඩා කිරීමට යොදාගන්නා තාක්ෂණික ක්‍රම සඳහා වඩාත් නිවැරදි පිළිතුර වන්නේ,
 (1) අර්ධ සන්නායක හා විද්‍යුත් මාධ්‍යය
 (2) දිගු කාලීන මතකය හා කෙටිකාලීන මතකය
 (3) ප්‍රකාශ මාධ්‍ය, චුම්බක මාධ්‍ය, ඝනත්වයේ පවතින උපක්‍රම මාධ්‍ය
 (4) චුම්බක තාක්ෂණය, නැනෝ තාක්ෂණය
19. පරිගණක ජාලකරණයේදී අත්‍යවශ්‍ය නොවන උපාංගය වන්නේ,
 (1) ජාලකරණ නාභිය (HUB) (2) ජාලකරණ ස්විචය (Switch)

- (3) ජාලකරණ අතුරු මුහුණත් කාඩ්පත (NIC) (4) දුරකථනය (Telephone)
20. 'අශේන් සහ පුත්‍රයෝ' වෙළඳ ව්‍යාපාරය දිවයිනේ දිස්ත්‍රික් කිහිපයක තම ශාඛා ජාලය ව්‍යාප්ත කරමින් පවත්වාගෙන යනු ලබන පරිගණක ජාලකරණය මගින් වඩාත් කාර්යක්ෂමව පවත්වාගෙන යනු ලබන ව්‍යාපාරයකි. මෙම ශාඛා සියල්ල සම්බන්ධ වන පරිගණක ජාලය වන්නේ,
- (1) ස්ථානීය ප්‍රදේශ ජාල (LAN) (2) පුරවර ප්‍රදේශ ජාල (MAN)
(3) පුළුල් ප්‍රදේශ ජාල (WAN) (4) ගෘහස්ත ජාලය
21. යම්කිසි සංඛ්‍යා පද්ධතියක පාද අගය n නම්, එම සංඛ්‍යා පද්ධතියේ ඇති උපරිම සංඛ්‍යාංකය (Digit) වන්නේ,
- (1) $n * 1$ (2) $n + 1$ (3) n (4) $n - 1$
22. 2015₁₀ යන සංඛ්‍යාවට අදාළ වැඩිම වෙසෙසි සංඛ්‍යාංකය MSD සහ අඩුම වෙසෙසි සංඛ්‍යාංකය LSD අගය වන්නේ,
- (1) MSD=2 LSB=0 (2) MSD=5 LSB=2
(3) MSD=2 LSB=5 (4) MSD=0 LSB=2
23. 8 යන දශමය සංඛ්‍යාවේ වැඩිම වෙසෙසි බිටුව (MSB) හා අඩුම වෙසෙසි බිටුව (LSB) වන්නේ,
- (1) MSB=1 LSB=0 (2) MSB=8 LSB=0
(3) MSB=0 LSB=1 (4) MSB=0 LSB=8
24. 1010₂ යන සංඛ්‍යාවට තුල්‍ය දශමය සංඛ්‍යාව වන්නේ,
- (1) 05 (2) 06 (3) 10 (4) 12
25. $X = 1101_2 + 1011_2$ නම් X හි අගය වන්නේ,
- (1) 1100₂ (2) 1110₂ (3) 11000₂ (4) 100010₂
26. $P = 55_8$ හා $q = 1010_2$ නම් $p - q$ හි අගය වන්නේ,
- (1) 100011₂ (2) 36₁₀ (3) 20₁₆ (4) 34₈
27. 763₈ සංඛ්‍යාවට තුල්‍ය ජඩ්දශමය සංඛ්‍යාව වන්නේ,
- (1) 1153₁₆ (2) 599₁₆ (3) 1F3₁₆ (4) B53₁₆
28. EBCDIC කේත ක්‍රමයේදී භාවිතාවන බිටු ගණන වන්නේ,
- (1) 04 (2) 08 (3) 07 (4) 16
29. දත්ත ආවයන මාධ්‍යයේ සිට සැකසුම සඳහා දත්ත සම්ප්‍රේෂණය ඉතාමත් වේගවත්ව ඉක්මනින් සිදුවන අනුපිළිවෙල වන්නේ,
- (1) රෙජිස්ටර මතකය (Register), සංචිත මතකය (Cache), පඨමා මාත්‍ර මතකය (RAM), සැනෙලි මතකය (Flash Drive)
(2) Cache, RAM, Flash Drive, Register
(3) Flash, RAM, Cache, Register
(4) RAM, Flash, Register, Cache
30. 1000010₂ මගින් ASCII කේත ක්‍රමයේ B නිරූපනය කරයි නම් E ට අදාළ ASCII කේතය වන්නේ,
- (1) 1000100₂ (2) 1000110₂ (3) 1000101₂ (4) 100011₂
31.  
- ඉහතින් දක්වා ඇති තාර්කික ද්වාරයන් වන්නේ,
- (1) OR හා AND (2) NOT හා OR (3) NOR හා AND (4) NOT හා AND
32.  තාර්කික ද්වාරයට සමාන වන්නේ,
- (1)  (2)  (3)  (4) 

33. පහත දැක්වෙන තාර්කික පරිපථයේ ප්‍රතිදානය 0 වීම සඳහා A හා B යන ආදාන වලට ලබාදිය යුතු අගයන් වන්නේ පිළිවෙළින්,



- (1) 0,0 (2) 0,1 (3) 1,0 (4) 1,1
34. උපයෝගීතා (Utility programme) වැඩසටහනක් නොවන්නේ,
- (1) ප්‍රති වෛරස් මෘදුකාංග (Anti Virus software)
 (2) තැටි ආකෘතිකරණය (Disk Formatting)
 (3) උපස්ථ මෘදුකාංග (Backup)
 (4) චිත්‍රක මෘදුකාංග (Graphic software)
35. චිත්‍රක පරිශීලන අකුරු මුහුණතක් සහිත මෙහෙයුම් පද්ධතියක් නොවන්නේ,
- (1) DOS (2) Windows XP (3) Windows 07 (4) Ubuntu
36. රුවන් විසින් පරිගණක මෘදුකාංග භාවිතා කර සකස් කළ ලිපි ගොනු පහත නම්වලින් Save කර ඇත.
 List.docx B'day.pptx salary.xlsx
 ඔහු විසින් භාවිතාකරන ලද මෘදුකාංග වන්නේ,
- (1) MS - Excel, MS - Word, MS - Power point
 (2) MS - Word, MS - Access, MS - Paint
 (3) MS - Access, MS - PowerPoint, MS - Word
 (4) MS - Word, MS - PowerPoint, MS - Excel
37. පරිගණකයක ඇති ලිපිගොනු (File) සම්බන්ධයෙන් පහත වගන්ති අතරින් කුමක් වැරදි වේද?
- (1) පරිගණකයකින් දත්ත ගබඩා කිරීමක් ලිපිගොනුවකින් සිදුවේ.
 (2) ගොනුවක නම වෙනස් කළ හැකිය.
 (3) ගොනුවක් තුළ Folder නිර්මාණය කළ හැක.
 (4) ගොනුවක් නමට .docx, pptx..... වැනි දිගුවක් තිබිය හැකිය.
38. වදන් සැකසුම් මෘදුකාංගවල MS - word 2010 වල Home රිබනයේ ඇති **A** යන සංකේතයෙන් සිදුකරනුයේ,
- (1) වචනය යටින් ඉරක් ඇඳීම. (2) වචන අකුරු තද පැහැ කිරීම.
 (3) වචනවල අකුරු වර්ණ ගැන්වීම. (4) වචනවල අකුරු ප්‍රමාණය වර්ධනය
39. නව ලේඛනයක් ලබාගැනීම සඳහා භාවිතා කරන කෙටි මං යතුරු වන්නේ (Short cut keys)
- (1) Ctrl+N (2) Ctrl+D (3) Ctrl+M (4) Ctrl+S
40. වදන් සැකසුම් මෘදුකාංග (Word Processing) පමණක් ඇතුළත් පිළිතුර වන්නේ,
- (1) Open office writer, word perfect, Microsoft word
 (2) Abi word, Microsoft word, Corel draw
 (3) Microsoft word, Open office cal. word perfect
 (4) Kingsoft office writer, Abi word, Corel Draw

මධ්‍ය වාර පරීක්ෂණය 2015

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය II

10 ශ්‍රේණිය

කාලය පැය 02 යි.

නම/ විභාග අංකය:

- පළමු ප්‍රශ්නය හා තවත් ප්‍රශ්න හතරක් ඇතුළුව ප්‍රශ්න පහකට (5) පමණක් පිළිතුරු සපයන්න.
- පළමු ප්‍රශ්නයට ලකුණු 20 ක්ද, අනෙකුත් ප්‍රශ්නවලට ලකුණු 10 බැගින්ද හිමි වේ.

01. කෙටි පිළිතුරු සපයන්න.

- ව්‍යාපාරික ක්ෂේත්‍රයේ තොරතුරු තාක්ෂණය භාවිතාකරන අවස්ථා 02 ක් නම් කරන්න.
- තොරතුරුක තිබිය යුතු ලක්ෂණ 04 ක් නම් කරන්න.
- පරිගණකයේ කාර්යයන් 04 ක් නම් කරන්න.
- පහත දැක්වෙන අෂ්ඨමය සංඛ්‍යා ද්වීමය සංඛ්‍යාවෙන් ලියන්න.

A 521₈

B 73₈

- පහත සඳහන් විජිය ප්‍රකාශනයට අදාළ තාර්කික ද්වාර පරිපථය අඳින්න.

$$(\overline{A+B}) \cdot (A+B)$$

- X හා Y වලට ලැබෙන පිළිතුර ලියා ආදාළ තාර්කික ද්වාර පරිපථය අඳින්න.

A	B	$\overline{A} + \overline{B}$
0	0	1
0	1	⊗
1	0	1
1	1	⊙

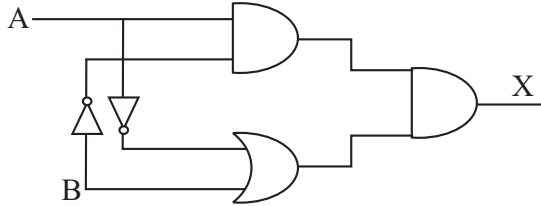
- LCD පරිගණක තිරයේ හා CRT පරිගණක තිරයේ වෙනස්කම් 02 බැගින් ලියන්න.
- රූපක අතුරුමුහුණත් වල දක්නට ලැබෙන පරිශීලකයාට වැදගත් වන සංරචක 04 ක් නම් කරන්න.
- වදන් සැකසුමේදී O₂ හා 1st යන වදන් කොටස් ලේඛනය කිරීමේදී භාවිතා කරන මෘදුකාංග කොටස් හඳුන්වන නම් 02 නම්කරන්න.
- ප්‍රථම පරිගණක වැඩසටහන් සම්පාදිතව කවුද? (ල. 2 x 10 = 20)

02. (1) පස්වන පරිගණක පරම්පරාවට පාදකවන නිර්මාණ තාක්ෂණය නම් කරන්න. (ල. 01)
- (2) පළමුවන පරිගණක පරම්පරාවේ හා තෙවන පරිගණක පරම්පරාවේ ලක්ෂණ 02 බැගින් ලියන්න. (ල. 02)
- (3) පහත සඳහන් අවස්ථාවලදී තොරතුරු තාක්ෂණය භාවිතාවන අවස්ථා 02 බැගින් ලියන්න.
- අධ්‍යාපන ක්ෂේත්‍රය
 - කෘෂිකාර්මික ක්ෂේත්‍රය
 - විනෝදාස්වාදය (ල. 03)
- (4) ප්‍රමාණය අනුව පරිගණක වර්ගකරන ආකාරයන් දක්වා භාවිතා වන ක්ෂේත්‍ර 01 බැගින් ලියන්න. (ල. 04)

03. 'තිසුම්' තම ව්‍යාපාරික ආයතනයේ විවිධ අංශවල පරිගණක කිහිපයක් යොදාගනිමින් කටයුතු පවත්වාගෙන යයි. ඇය එය දියුණුකර ගැනීම සඳහා පරිගණක ජාලයක් ගොඩනැගීමට අදහස් කර ඇත. ඒ සඳහා ඇය එය පිළිබඳ විමසිලිමත් වේ.

- (1) පරිගණක ජාලගත කිරීමේ වාසි 02 ලියන්න. (ල. 02)
- (2) එම ව්‍යාපාරික ආයතනයට ප්‍රචාරණය ලබාගත හැක්කේ කෙසේද? (ල. 02)
- (3) එම ආයතනයට සුදුසු ජාලකරණ ආකෘති 02 දක්වා එහි වාසි 02 සඳහන් කරන්න. (ල. 03)
- (4) ස්ථානීය ප්‍රදේශ ජාලයක් (LAN) හා පුළුල් ප්‍රදේශ ජාලයක් (WAN) අතර වෙනස්කම් 02 ලියන්න. උදාහරණය බැගින් ලියන්න. (ල. 03)

04.

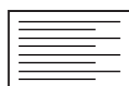


A හා B ප්‍රභව සඳහන් තාර්කික ද්වාර (logic gate) පරිපථයේ ආදානයන් වන අතර x යනු එහි ප්‍රතිදානයයි.

- (1) x සඳහා වන විජිය ප්‍රකාශය ලියන්න. (ල. 02)
- (2) එම ප්‍රකාශනයට අදාළ සත්‍යතා වගුව අඳින්න. (ල. 02)
- (3) සුළුකර දක්වන්න.
 1. $100111_2 - 11111_2$
 2. $100101 - 1001_2$
- (4) BD_{16} යන්න දශමය සංඛ්‍යාවක් සේ ලියන්න. (ල. 02)

05.

- (1) A, B, C, D හා E ඉහත දැන්වීම් සඳහා ලබාගත් ආකාරය සඳහන් කරන්න. (ල. 05)
- (2) ඉහත දැන්වීම් my Documents වල Extra Class යනුවෙන් Save කරන ආකාරය ලියන්න. (ල. 03)
- (3) පහත සඳහන් නිරූපන (Icon) වලින් කෙරෙන කාර්යයන් ලියන්න. (ල. 02)



A



B

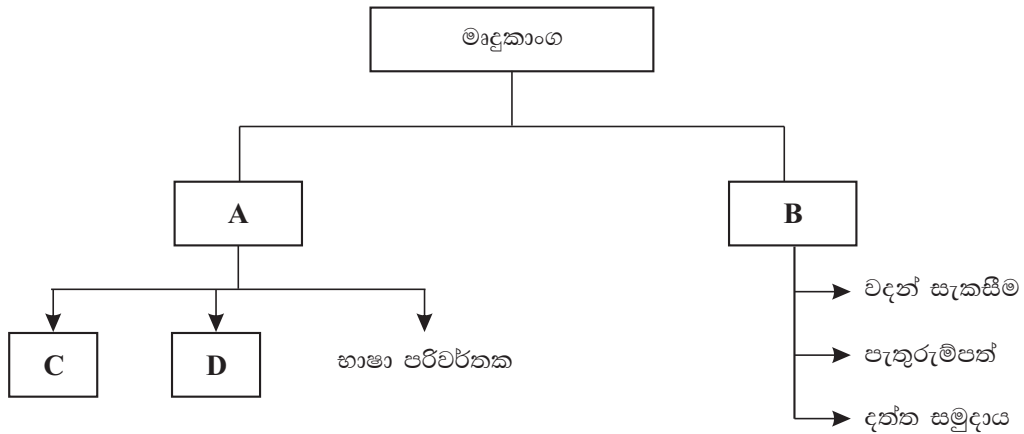


C



D

06. (1) මෙහෙයුම් පද්ධති වල ප්‍රධාන අතුරු මුහුණත් වර්ග 02 කි. ඒවා නම්කර උදාහරණය බැගින් ලියන්න. (ල. 02)
- (2) මෙහෙයුම් පද්ධතිවල ක්‍රියාකාරීත්වය අනුව වර්ග කරන ආකාරයන් දක්වා උදාහරණය බැගින් ලියන්න. (ල. 04)
- (3) පහත දැක්වෙන සටහනේ A, B, C, D නම් කරන්න. (ල. 04)



07. පහත සඳහන් මාතෘකා 04 ක් සඳහා කෙටි සටහන් ලියන්න.

- (1) USB කෙටෙවනිය
- (2) Star Topology තරු ආකාරයේ පරිගණක ජාල
- (3) පරිගණක ක්‍රීඩා (Computer games)
- (4) උපයෝගීතා මෘදුකාංග (Utility software)
- (5) ඒකපථ දත්ත සන්නිවේදනය
- (6) නියමු නොවන මාධ්‍ය

(ල. 10)